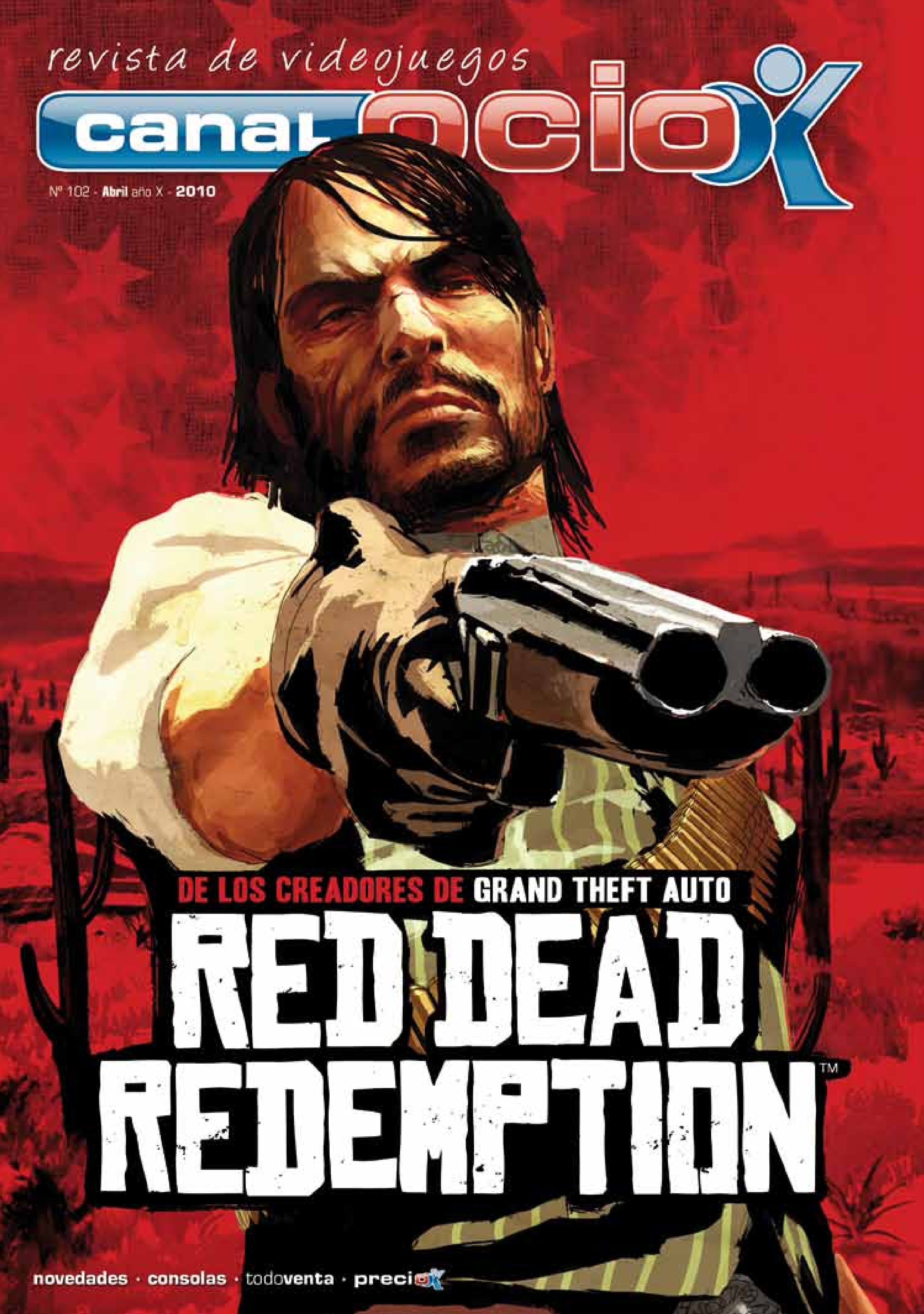

revista de videojuegos
canal ocio
Nº 102 - Abril año X - 2010
DE LOS CREADORES DE GRAND THEFT AUTO
RED DEAD REDEMPTION™
novedades · consolas · todoventa · precio



16
www.pegi.info

PREPÁRATE PARA LA CACERÍA

MONSTER HUNTER 3 Tri

NUEVA COMUNIDAD ONLINE

Además de jugar solo, puedes hacerlo con hasta otros tres cazadores a través de la Conexión Wi-Fi de Nintendo. Uniendo fuerzas podrás acabar con algunas bestias a las que es mejor no enfrentarse en solitario.





WII SPEAK

La clave para la victoria es la comunicación. Utiliza Wii Speak para hablar con otros cazadores online.



NUEVAS ARMAS

Reclama tu botín de guerra al asestar el golpe final a cada bestia y hazte con sus cuernos, escamas y huesos. Por poco dinero, el herrero de la aldea forjará con ellos nuevas armas y armaduras para ti.







WWW.MONSTERHUNTERTRI.ES

admiro!

Staff

Director:
César Pérez Gellida

Coordinador:
Pablo de Santiago

Colaboración:
José María Fillol
Alejandro Pascual

Publicidad:
Teléfono: 983 37 30 30
agarcia@canalocio.es
Analía García

Diseño Gráfico y maquetación:
Alejandro Zarzalejo

Edita:
Canal Ocio Europa, S.L.
C/ Los Astros, 2
47009 Valladolid
Teléfono: 983 37 30 30
Fax: 983 33 32 19
canalocio@canalocio.es

Imprime:
Impresia

Depósito Legal:
M-47296-2000

Suscripciones

¿Aún no la tienes?
Los videoclubes interesados en suscribirse a la revista, pueden solicitarlo llamando al 983 37 30 30 (Analía García) o a través de su distribuidor de zona de Canal Ocio.

CONTRA LA PIRATERÍA
Defiende tu CULTURA

www.admiro.es

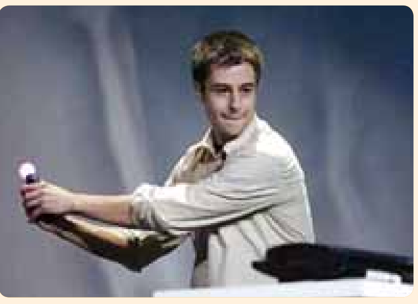
Sumario!


Videojuegos

NOTICIAS Pág. 4

· Sony presenta Play Station Move
· OnLive se estrena en Estados Unidos
· Se anuncia Bodycount
· Microsoft seguirá apoyando el juego tradicional, aparte de Natal





EN PORTADA Pág. 6-7

· Red Dead Redemption

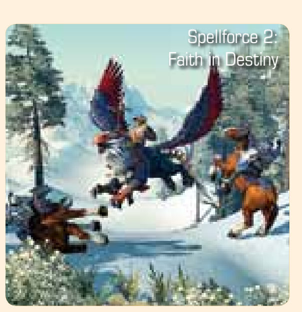




NOVEDADES Pág. 8


2010 FIFA World Cup


Splinter Cell Conviction


Spellforce 2: Faith in Destiny

Sony presenta Playstation Move



Tras muchos meses a vueltas con el nombre (Wand, Sphere y Arc) el mando de control de movimiento se llamará Move y se presentó en la GDC de San Francisco junto a algunos juegos que serán compatibles con él. Entre ellos, uno de lucha, donde los mandos serán nuestros puños; uno de disparos, con el mando a modo de puntero; uno de gladiadores, con espada y escudo; uno de ping-pong, con un control perfecto de la paleta; controles añadidos para otro tipo de juegos como «Little Big Planet», «EyePe»t o el próximo «SOCOM 4» y, por supuesto, minijuegos. Esperamos ver qué tal se desenvuelve en manos de los jugadores.

OnLive se estrena en Estados Unidos



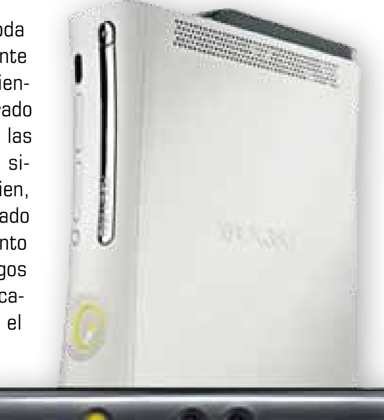
Uno de los servicios más llamativos del último año es OnLive, un sistema que te permite jugar vía "streaming" a cualquier juego sin necesidad de instalarlo o tan siquiera tenerlo en tu ordenador. Algo así como el YouTube de los videojuegos, que además te permitirá disfrutar de cualquier juego sean cuales sean sus requisitos técnicos. El sistema de prueba se pondrá en marcha en junio en EE.UU., aunque aún falta mucho para saber si logrará el apoyo de las compañías y si llegará a Europa.

Se anuncia Bodycount



El productor y director de «Lost Planet 2», Jun Takeuchi y Kenji Ohguro pasaron por Madrid para presentar el nuevo juego de Capcom. Los cambios y mejoras respecto a su primera parte son muy numerosos, ya que esta entrega se centra más en el aspecto cooperativo y la capacidad de personalizar por completo a nuestro personaje. Pese a que tendremos algunos ambientes nevados, los fuertes cambios producidos en el planeta nos permitirán ver todo tipo de escenarios destacando los selváticos. Por supuesto, la caza de monstruos gigantes y la elaboración de estrategias para acabar con ellos seguirán a la orden del día.

Microsoft seguirá apoyando el juego tradicional, aparte de Natal



Pese a que la moda del control mediante sensor de movimiento que ha instaurado Wii y han seguido las demás compañías sigue funcionando bien, Microsoft ha revelado que su acercamiento a este tipo de juegos y su público más ocasional no les alejarán de su núcleo de jugadores. Project Natal, el sistema de Xbox 360 que permite jugar a juegos sin utilizar ningún tipo de mando, tendrá títulos para todo tipo de públicos, pero la compañía ha anunciado que seguirá lanzando productos para el jugador de toda la vida.



Test Drive Unlimited vuelve a correr
La última entrega de «Test Drive», que nos situaba en una isla paradisíaca con la posibilidad de probar nuestra pericia al volante contra otros jugadores, tendrá continuación con un gran puñado de novedades, como personalizar nuestro coche, conductor o nuestra casa.

Peace Walker es un auténtico Metal Gear
El padre de «Metal Gear», Hideo Kojima ha afirmado que «Peace Walker», pese a tratarse de una versión para PSP, es un juego digno de la saga que bien podría llevar el 5 tras el título. En junio podremos comprobarlo por nosotros mismos.

Mass Effect 2 sigue ampliándose
BioWare no deja de ampliar su saga galáctica. Ahora, ha añadido nuevas misiones en la red Cerberus de «Mass Effect 2» para que los usuarios puedan descargar unas misiones a bordo de un vehículo y un nuevo personaje: la misteriosa ladrona Kasumi.



MUÑECOS UBISOFT



PERSONAJES DE VARIOS VIDEOJUEGOS DE LA COMPAÑÍA UBISOFT

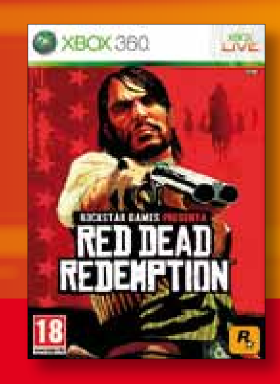
Ubisoft lanza una nueva colección de figuras coleccionables basadas en los personajes del universo Clash of Heroes Might and Magic® ™. Este universo está concentrado en dos mundos enfrentados entre el bien y el mal. La historia de Clash of Heroes Might and Magic® se centra en un eclipse concreto en el que los demonios han invadido el mundo de Ashan y 5 jóvenes y valerosos héroes deberán formar un gran ejercito y luchar contra los demonios para devolver de nuevo la paz a su mundo.
Además de los 5 héroes, para crear numerosos y poderosos ejércitos, también encontraremos una carta mágica por cada personaje con un innovador efecto térmico que descubre la puntuación de ataque o magia. Y una canica para cada facción que se convertirá en una potente arma para derribar al ejército contrario. ¿Estás preparado para la batalla?

¡Imagina ser lo que quieras ser! Las nuevas muñecas de «Mi Mundo Imagina ser» ya están aquí. Incluyen accesorios para tu muñeca y para ti, que podrás utilizar como collares o pulseras. Además podrás intercambiar la ropa, el pelo y los accesorios. Hay 30 muñecas con diferentes profesiones. ¡Colecciónalas!





RED DEAD REDEMPTION



Los juegos que tienen como temática el Lejano Oeste no son muy abundantes que se diga. Salvo algunas excepciones, como «Gun», lo cierto es que tendríamos que irnos a la época de los arcades y los juegos clásicos de ordenador para encontrar algo que desprendiera calidad, como el mítico «Sunset Riders», la aventura de Sierra «Freddy Pharkas» o incluso ese juego de disparos como «Los Justicieros». Entonces apareció Rockstar y su «Red Dead Revolver», y demostró que el género podía dar mucho juego. Ahora, con «Redemption», está preparada para crear un mundo totalmente abierto y lleno de oportunidades. Y es que no sólo es una aventura de acción a lo «GTA», sino que posee uno de los terrenos más extensos que se hayan hecho nunca para un videojuego, más extenso, de hecho, que el del propio «San Andreas», y no se ha quedado corto en añadir todo tipo de detalles. A parte de los clásicos pueblos, cabalgaremos por interminables desiertos y nevadas llanuras; cuando llueva, no sólo nos mojaremos nosotros, sino que toda la zona cambiará, embarrando el suelo, formando charcos, etc.

ARMADO Y PELIGROSO

En cuanto a armamento, a John Marston, el protagonista de «Redemption», no le bastará con tener un arsenal de armas a su disposición, que van desde los clásicos revólveres hasta la escopeta, el rifle o la siempre efectiva dinamita. También dispondrá de una habilidad única: el Ojo de Águila, que nos permitirá marcar varios objetivos y realizar una serie de disparos rápidos para acabar con todos de una tacada. Algunas de las misiones consisten en dar caza a delincuentes buscados por la justicia, y una vez encontrados (con vida, eso sí) no hay nada mejor que atarles con el lazo y llevarles a rastras hasta la sucia celda donde se pudrirán. Todo lo que te puedas imaginar y hayas visto alguna vez en una película del Oeste está presente en «Redemption», como los míticos duelos uno contra uno en la calle principal del pueblo a pleno sol, o frenéticas persecuciones a caballo por las grandes praderas. La libertad a la hora de cumplir las misiones será uno de los aspectos destacados, pudiendo realizar tanto enfrentamientos directos como emboscadas.

En lo que sí se parecerá «Redemption» a «GTA» es en su estructura. Tendremos una total libertad de movimientos, mientras elegimos las misiones que nos interesen. Todas ellas vendrán acompañadas con secuencias de vídeo marca de la casa, que es donde Rockstar logra inyectar toda su personalidad a los juegos, con personajes (tanto principales como secundarios) con mucho carácter y bien diferenciados los unos de los otros. Súmale unas animaciones llenas de vida, con esa expresividad, esas voces y ese "saber hacer" única de la factoría Rockstar, y el resultado es un juego redondo y una de las mejores ambientaciones que hemos visto en un juego del salvaje oeste. ¿Estás preparado, vaquero?





TODO LO QUE TE PUEDAS IMAGINAR Y HAYAS VISTO ALGUNA VEZ EN UNA PELÍCULA DEL OESTE ESTÁ PRESENTE EN «REDEMPTION», COMO LOS MÍTICOS DUELOS UNO CONTRA UNO O LAS PERSECUCIONES A CABALLO POR LAS GRANDES PRADERAS.

SE BUSCA VIVO O MUERTO

El sistema de búsqueda cuando cometamos algún delito ha sido alterado con respecto a «GTA IV», siendo en «Redemption» mucho más coherente. Por ejemplo, si realizamos alguna fechoría en medio del pueblo, la ley nos buscará, pero si lo hacemos en un cruce de caminos alejados de las autoridades no sabrán quién es el culpable.




LA MUERTE TENÍA UN PRECIO

Aparte de la historia personal de John Marston, podremos realizar algunas misiones para los sheriffs, donde capturar a algunos delincuentes. Para ello, el lazo será fundamental. Atar a tu enemigo y arrastrarlo a caballo hasta la autoridad competente es uno de nuestros pequeños placeres.

POR UN PUÑADO DE DÓLARES

Con el dinero que logremos podremos personalizar a Marston de muchas maneras, no sólo adquiriendo munición y armas más eficaces, sino comprando nuevos tipos de trajes o sombreros. Y si nos sobra algo de guita, siempre podemos ir al saloon más cercano para echar un trago.

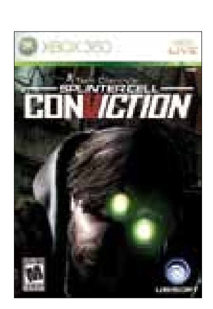


Lanzamiento: 21 de Mayo
Plataformas: 360/PS3/PC
Modo Online: Sí

18+

Género: Acción
Distribuye: Rockstar

Splinter Cell Conviction



Lanzamiento: 16 de abril
Plataforma: PC/360
Modo Online: Sí

18+



Género Acción
Distribuye: Ubisoft



Hace mucho tiempo que no saludamos a Sam Fisher en nuestras consolas, desde «Double Agent». Un gran juego que nos llevó a ver con otros ojos al espía del Third Echelon. En «Conviction», supuestamente, íbamos a ver su cara más personal, con un Sam fugitivo huido de la justicia. Pero tras innumerables retrasos y cambios en la producción se ha optado por regresar al personaje de tipo duro, sin remordimiento alguno en las acciones que cometa. Para ello, las gafas de visión nocturna no estarán tan disponibles como antes, pero la sombra seguirá siendo nuestra mejor amiga. Con el nuevo modo "marcar y disparar" podremos ejecutar acciones rápidamente acabando con los enemigos nada más abrir una puerta, romper una ventana o caer de una viga. La inteligencia artificial se ha ajustado para que los enemigos nos busquen en el último punto donde nos han divisado, de modo que podamos flanquearlos para acabar con ellos. Sin duda, este Sam ha cambiado mucho. Es más violento que nunca, y no es para menos, ya que ha descubierto que la agencia para la que ha trabajado todo este tiempo le ha traicionado. Es hora de ajustar cuentas.

«Conviction» ha desechado el gran multijugador de los otros «Splinter Cell», una especie de gato y ratón entre espías y terroristas, pero a cambio nos ha regalado un modo cooperativo que posee una historia diferente a la del juego que tiene como protagonistas a dos nuevos espías. Seis horas más que añadir a la historia principal, así que no hay queja.



Ben 10 Alien Force: Vilgax Attacks



Lanzamiento: 16 de abril
Plataforma: 360/PS2/Wii
Modo Online: No

12+

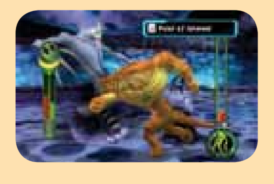
namco

Género Acción
Distribuye: Namco Bandai



¿De qué está compuesta la fórmula mágica de Ben 10? De un simple reloj, el omnitrix, capaz de transformar al protagonista en una variedad de monstruos diferentes con habilidades especiales que combinados son capaces de hacer cualquier cosa. En esta nueva entrega, la segunda de la saga «Alien Force», el eje central vuelve a ser la acción con un poco de plataformas y la combinación de nuestros poderes especiales. Para ello, tendremos que seleccionar al alienígena adecuado según la ocasión que se nos presente. Si tenemos que escalar una pared o deslizarnos por una tubería, nada mejor que el mono araña. El lagarto es uno de los más fuertes y nos ayudará a reventar cualquier cosa que nos impida el camino. No es que Ben 10 destaque comparado con las grandes producciones del mercado, sobre todo en las consolas de alta definición donde el juego se ve más empobrecido en cuanto a gráficos, pero en las manos de un niño aficionado a la serie no hay necesidad de más, ya que podrán dirigir a Ben 10 mientras lucha contra el malvado Vilgax y prueba los fantásticos poderes de estas criaturas alienígenas tan originales.

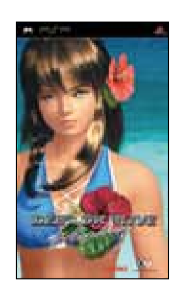
Nuestro héroe se tendrá que enfrentar Vilgax, que ha planeado dominar el mundo creando su propio ejército.



La historia ha sido desarrollada exclusivamente para el videojuego, donde este malvado villano tiene un plan maestro para hacerse con el universo conquistando los planetas uno a uno y empezando con la Tierra.


TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
CONVICTION™
JUSTICIA.
VENGANZA.
CONVICCIÓN.
15.04.10
Descárgate la demo en
XBOX LIVE
Disfruta del modo
Cooperativo Online
Precuela del modo individual
6 misiones exclusivas
4 modos de juego diferentes
18
www.pegi.info
WWW.SPLINTERCELL.COM
PC
DVD ROM
XBOX 360
XBOX LIVE
UBISOFT
© 2010 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Conviction, Sam Fisher, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. / Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas registradas del grupo de empresas Microsoft y se usan bajo licencia de Microsoft.

Dead or Alive Paradise



Lanzamiento: 23 de abril
Plataforma: PSP
Modo Online: Sí

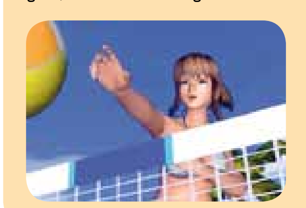
16+ KOCH MEDIA

Género Deportivo
Distribuye: Koch Media

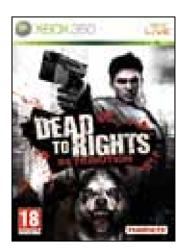


Ojo con la bilirrubina y la testosterona, porque Tecmo está dispuesto a que batan récords olímpicos con su nueva entrega "carnívora" de una franquicia que empezó guerrera y ha terminado recauchutada gracias a spin-offs como éste, que traslada a la PSP la flor y nata de la sección femenina de «DOA» (Kasumi, Ayne, Kokoro, Hitomi, Helena, Lisa, Lei Fang, Chrustie, Tina y la novedosa Rio, crupier de día y playera de noche, o al revés) y la envía a la isla fantástica de Zack para que airee sus gracias y curvas.
Casi lo de menos son las misiones y minijuegos a desarrollar: pruebas a lo "Humor amarillo" light y piscinero, coleccionismo compulsivo de bañadores, cómo no voley playa... y con el dinero recaudado aquí y en el casino, a invertir en ropa ultra sexy se ha dicho. La mecánica y el manejo es sencillo, aunque hay desafíos que provocarán los berrinches de las alegres señoritas y encenderán nuestro instinto paternal, en el mejor de los casos. Diversas opciones multijugadoras, bonitos gráficos y escenarios exóticos acompañan al principal propósito del juego: caer seducidos ante la visión del… ¿sexo débil? ¡Ay, qué calor!

Apología positiva. A pesar de su apariencia, los creadores del juego intentan promover los valores femeninos de competitividad, compañerismo y alegría, sin caer en ningún momento en la frivolidad o la degradación de la mujer. De hecho, se han defendido diciendo que "es un homenaje a la belleza femenina".



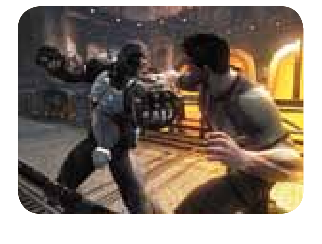
Dead to Rights Retribution



Lanzamiento: 23 de abril
Plataforma: PS3/360
Modo Online: No

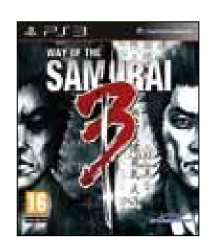
18+ namco

Género: Acción
Distribuye: Namco Bandai



De nuevo tenemos ladrando y mordiendo al dúo más dinámico de Namco: Jack y Sombra, en una aventura en la que tendrán que desenmascarar a los personajes más turbios de Grant City y restaurar el orden en la metrópoli. El juego nos permitirá controlar al agente antivicio Jack Slate (con pistola o a puñetazo limpio) y a su can (con sigilo letal o dispersándolos a la estampida). Bien por separado o con acciones conjuntas, el número de combos, golpes y contraataques a nuestra disposición es asombroso. Aunque no menos que el callejero peligroso de Grant City, donde nos encontraremos villanos a cada esquina en medio de un argumento en la tradición del cine negro. Y ojo porque es para mayores de 18 y a veces salpica.

Way of Samurai 3



Lanzamiento: 23 de abril
Plataforma: PS3/360
Modo Online: No

16+ namco

Género: Acción
Distribuye: Namco Bandai

Japón puede sostener ella sola distintas sagas que, fuera de sus fronteras, no tienen tanto éxito. Ejemplos como «Yakuza» o este «Way of Samurai» van ya por su tercera entrega. En esta ocasión podremos crear a un samurai eligiendo entre varios estilos dispuestos y participar en la intrincada historia de clanes que se perfila durante el Japón feudal. Uniéndonos a uno de estos clanes, tendremos que ayudarlo a prosperar contra los rivales. El juego de «Way of Samurai 3» se basa en la exploración, el combate y la posibilidad de realizar algunos trabajos en forma de minijuegos. Cuenta con largas secuencias cinemáticas donde el juego saca todo su poderío gráfico.

2010 FIFA WORLD CUP



Lanzamiento: 29 de abril
Plataforma: PS3/360/Wii/PSP
Modo Online: Sí



Género Deportivo
Distribuye: Electronic Arts

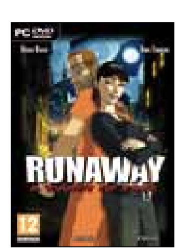


Ya tenemos a la vuelta de la esquina el mayor espectáculo balompédico del cuatrienio y, como no podía ser menos, EA nos sirve cual taconazo de Guti el videojuego oficial. Aunque nada de copiar y pegar respecto al «FIFA» nuestro de cada año, ya que en esta edición se ha hecho especial hincapié en aspectos jugables diversos, desde el disparo al pase, y se ha reforzado la línea de regate, control de balón e IA de los contrincantes (por cierto, a los jugadores también les afectará la altitud del terreno en su rendimiento en el campo). También se le dará protagonismo a la figura del portero, tendencia habitual en los últimos juegos futbolísticos de la casa. Ellos son el espolón de proa de las más de 100 superestrellas que emulan las habilidades de sus homólogos reales, incluyendo looks y detalles concienzudos. Para ello, el motor gráfico se ha engrasado con aceite refinado para poder controlar las 199 selecciones que participaron en las fases clasificatorias, con los diez estadios oficiales y todo. Ojo al modo online, con una Batalla de Naciones al rojo vivo y al deslumbrante diseño de gradas, aficionados y toda la parafernalia festiva. Un gran derroche de medios, vamos.



Lucha directa. Uno de los aspectos más interesantes de la nueva pizarra creada por EA es su jugabilidad más directa y casi física a la hora de luchar por el balón, ganar la posición en el césped y pelear por un desmarque. Más que juego sucio, juego noble y que hace saltar chispas en algunos partidazos.

Runaway: A Twist of Fate



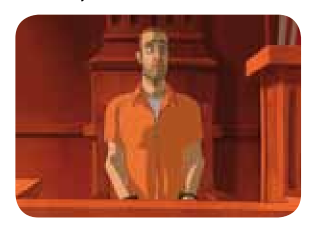
Lanzamiento: 25 de marzo
Plataforma: PC
Modo Online: No



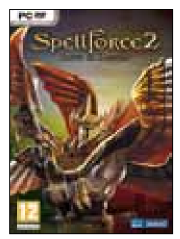


Género: Aventura gráfica
Distribuye: Digital Bros

Uno de nuestros desarrolladores patrios por excelencia es Pendulo Studios, maestros de la aventura gráfica tradicional, que nos llevan sorprendiendo desde los 90 con aquel «Hollywood Monsters» y sobre todo con «Igor: Objetivo Uikokahonia». Ahora vuelven con la tercera parte que servirá como colofón final para «Runaway». El juego llegará en una edición de lujo que contendrá los tres juegos de la serie en su edición de PC, la plataforma que vio nacer esta aventura. «A Twist of Fate» también llegará el 15 de abril para la pequeña de Nintendo, DS, con una jugabilidad ajustada al control táctil de la portátil. La trama supone el desenlace de la aventura de Brian Basco y Gina Timmings, donde por primera vez podremos controlar al personaje de Gina. Una saga con un estilo clásico.



Spellforce 2: Faith in Destiny

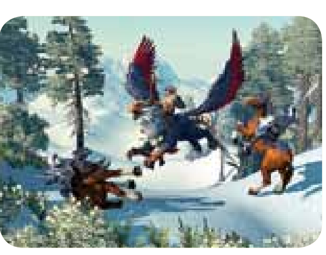


Lanzamiento: 29 de abril
Plataforma: PC
Modo Online: Sí





Género: Estrategia-Rol
Distribuye: JoWood



A lo largo de los últimos años, la saga Spellforce ha logrado reunir a una comunidad de fans llamativamente grande. Y es que no es para menos, ya que esta mezcla de juego de rol y estrategia tiene enormes atractivos. Ahora, en «Faith in Destiny» las novedades van desde nuevas armas y accesorios, hasta nuevos enemigos y por supuesto, una campaña para un jugador completamente distinta. Por primera vez, nuestro héroe podrá ser capaz de montar dragones, aliarse a nuevas facciones, recorrer mundos más lejanos y, según dejan entrever los desarrolladores, quizá vean alguna que otra sorpresa más que prolongue el juego con otra expansión.

los mejores juegos en alquiler

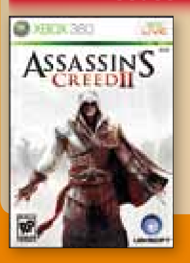
Battlefield: Bad Company 2



Adéntrate en territorio de batalla con uno de los mejores juegos bélicos de todos los tiempos. Acción a raudales y un realismo sin precedentes.
Consola:



Assassin's Creed 2



Videojuego en el que te meterás en la piel de Ezio, un asesino profesional de la época del Renacimiento. Increíble realismo y cuidada reconstrucción de la época.
Consola:

El profesor Layton y la caja de Pandora



Vuelve el profesor Layton con nuevos retos para jugadores de todos los niveles. Pon a prueba tu inteligencia con la continuación de un título muy popular.
Consola:

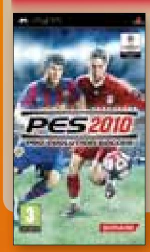
FIFA 10



Uno de los más populares simuladores futbolísticos. Juega con tu equipo y tus jugadores favoritos. Los gráficos son verdaderamente espectaculares.
Consola:

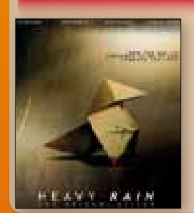


Pro Evolution 2010



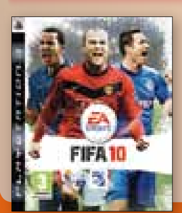
La nueva entrega de este apasionante juego de fútbol incluye numerosas novedades y mejoras con respecto a sus predecesores.
Consola:

Heavy Rain



El asesino del Origami ha secuestrado a tu hijo. Morirá si no eres capaz de encontrarle. Una de las más revolucionarias aventuras gráficas de todos los tiempos.
Consola:

FIFA 10



Versión para PS3 del popular simulador futbolístico. Escoge a tu equipo preferido y prepárate para competir contra los mejores. Horas de diversión asegurada.
Consola:

Call of Duty: Modern Warfare 2



Trata de sobrevivir a toda costa, acosado por los más implacables enemigos. Uno de los mejores simuladores de guerra que existe en el mercado.
Consola:

Pro Evolution Soccer 2010



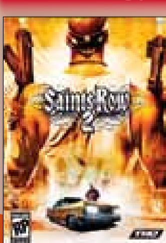
Una nueva versión de uno de los mejores juegos de fútbol. Incluye numerosas novedades y mejoras con respecto a sus predecesores.
Consola:

GTA4: Platinum



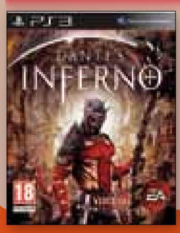
A estas alturas este título, repleto de acción, es todo un clásico. Deberás llevar a cabo las misiones más variopintas y sobrevivir.
Consola:

Saints Row 2



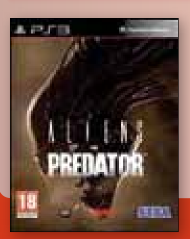
Si te gustan las persecuciones, los tiroteos, y la acción, no lo dudes, éste es tu juego. Parecía imposible superar a la primera entrega.
Consola:

Dante's Inferno



Transporta a los jugadores al Más Allá recreado por el poeta italiano Dante Alighieri, en la primera parte de "La divina comedia". Rescata a Beatrice.
Consola:

Alien Predator + Survivor Edition



Las dos razas más amenazadoras del universo se enfrentan en una guerra fraticida sin igual. Prepárate para la hora de la acción.
Consola:

Wii Fit Plus + Balance Board



Ponte en forma al tiempo que pasas unas horas de diversión. Nunca hacer ejercicio había sido tan placentero. Una experiencia única para todas las edades.
Consola: Wii

New Super Mario Bros



Vuelve uno de los personajes más carismáticos de los videojuegos, en una espectacular aventura que apasionará a sus seguidores.
Consola: Wii

Mario Party 8



¡Que no pare la fiesta! Actividades variopintas y originales para pasar un rato inolvidable, lleno de emoción y carcajadas.
Consola: Wii

Wii Sports Resort + Wii Motion Plus



Visita la isla Wuhu, un lugar donde podrás practicar todo tipo de deportes, como el tiro con arco, y el tenis de mesa, entre otros muchos.
Consola: Wii

Mario kart + Wii Whell



Vuelve Mario Bros. Esta vez se enfrenta a diversos rivales en espectaculares carreras de karts. Prepárate para competir con los mejores.
Consola: Wii